



Fundusze Europejskie
dla Pomorza



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO



Uniwersytet Morski w Gdyni

Spotkanie akademickie: **14 marca 2026 (sobota),**

godz. 10:00

Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**

Poziom: **podstawowy (kl. VII i VIII) i ponadpodstawowy**



Harmonogram spotkania

Szkola podstawowa (kl. VII i VIII) ponadpodstawowa		
Godzina	Rodzaj zajęć	Sala
10:00 - 10:15	Rejestracja uczestników	A16
10:15 - 11:45	Wykład <i>Pomorskie Piksele – Retro Gry w Pythonie</i>	
11:45 - 12:00	<i>Przerwa</i>	
12:00 - 13:30	Ćwiczenia, Laboratorium	Informacja na zajęciach
13:30 - 13:45	<i>Przerwa na aktywność ruchową i posiłek</i>	
13:45 - 15:15	Ćwiczenia, Laboratorium	